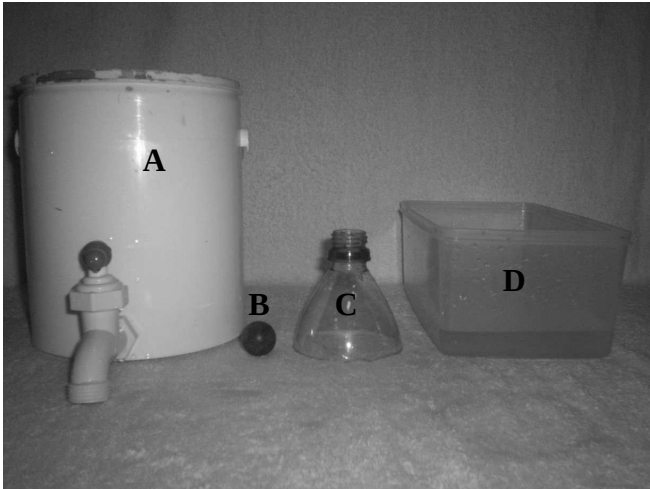
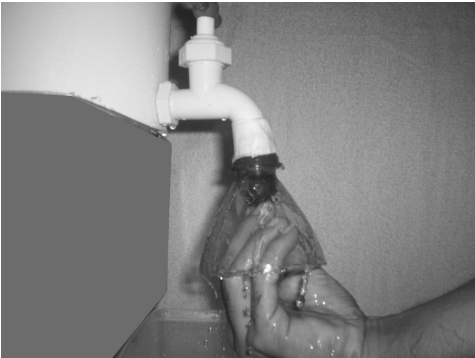
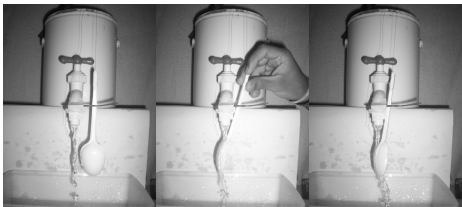


Denominación: Esfera Antigraedad	20a
Propósito para el cual fue diseñado: Evidenciar el Principio de Pascal y la Ecuación de Euler.	
Croquis del prototipo:  Materiales: A.- Grifo portátil. B.- Esfera de desodorante de bolita. C.- Boquilla de botella Plastica D.- Envase grande.  Nelson Falcon & Felix Alvarez Universidad de Carabobo 2009 nelsonfalconv@gmail.com	

Detalles de construcción y funcionamiento	20b
Para la realización de esta experiencia procedemos de la siguiente manera: 1. Pegar con cinta adhesiva la boquilla plástica a la salida del grifo portátil de manera que ambas boquillas queden enfrentadas. 2. Dejar salir agua del grifo y colocar la esfera B en la salida de agua de manera que el agua empiece a desbordarse por toda la esferilla. 3. Como “por arte de magia” la esferilla desafía la gravedad y quedara sujeta a la salida del agua, aunque el liquido siga derramándose. Nelson Falcon & Felix Alvarez Universidad de Carabobo 2009 nelsonfalconv@gmail.com  	
Costo aproximado: 15,00 Bs	
Modo de presentación: Completo.	
Uso del equipo: Ilustra una combinación del efecto tetera y la ecuación de Bernoulli.	
Observaciones: Útil como actividad demostrativa en el aula de clase y como “truco de magia”	

Orientaciones para los docentes y estudiantes	20c
Principales conceptos y leyes físicas involucrados: Ecuación de Euler. Nelson Falcon & Felix Alvarez Universidad de Carabobo 2009 nelsonfalconv@gmail.com	
Actividades sugeridas: Chorro Pegajoso: Se sujeta la cucharilla del grifo portátil con la ayuda de hilo y un palo pequeño (puede ser una pequeña rama). Se coloca un palillo en la salida de agua del grifo que funcionara como estabilizador de la cuchara, de manera que esta no tambalee. Por ultimo se acerca la parte cóncava de la cucharilla al jet de agua evidenciando que la primera no se despegue de la segunda.  - Combina la experiencia del Efecto tetera con el Chorro Pegajoso. Solo basta con derramar cuidadosamente de un envase el agua, esta tendera a aferrarse del envase, inclusive intentará dar la vuelta por la parte inferior del envase. Intenta aproximar la cucharilla a ver si se repite el resultado anterior.	
Preguntas sugeridas: ¿Qué puede suceder si dos carros, a alta velocidad, se acercan mucho (menos de 50 cm) uno al lado del otro? ¿Qué sucedería si un avión de pasajeros, en pleno vuelo, abre una ventana (escotilla)? Explique.	